



Публикуется открыто по решению автора.  
Специально для сайта [koob.ru](http://koob.ru)

Подарочный экземпляр всем читателям  
10 января 2021 года

Роберт Прайм

# **Путеводная звезда**

## **потерянное послание**

издание первое

Январь 2021

18+

[oasiscorp.ru](http://oasiscorp.ru)

[vk.com/oasiscorporation](https://vk.com/oasiscorporation)

Вы тот самый искатель ответов?

И готовы рискнуть, не это ли послание,  
что вы искали всю свою жизнь?

Для прочтения этой книги требуется  
именно **Тот** или **Ta**, кто способен  
схватить солнце и не обжечься.

Если это вы, то вы уже знаете, и без слов,  
какой силы здесь находится энергия, и  
тогда вы полетите.

Расправьте крылья. Слейтесь в целое.  
Торжествуйте в единстве. Это послание  
для вас.

## **Когда-то очень давно**

Хотите стать богатым? Вы сможете испытать это.

Желаете стать нищим? Вы сможете испытать и это!

Хотите насладиться эмоциями и чувствами до тройного нескончаемого оргазма с утра до самого вечера, в течении лет пятидесяти? И не загреметь за эти наркотики? О, да!

Любите сложность и барьеры? Любите достигать и добиваться успеха тяжёлыми усилиями? Сделаем!

А, может, желаете рвануть вперёд и стать знаменитостью, с головой окунувшись в сексуальные грехи? Никто никогда не узнает, что это были именно вы на той грязной фотке! Жутко, запредельно - сделаем!

А как насчёт популярного: почувствовать себя жертвой, брошенной и, покинутой всеми, беднягой в самой захудалой дыре? Этот бездонный и необычайно яркий гибрид из разнообразных чувств, вперемешку с манипуляциями. Миллиарды участников! Все онлайн! Прямо сейчас!

Обратите внимание, бестселлер! «Страдание **навсегда!**». Один из самых терпких букетов, созданный из тяжёлых и лёгких, горьких, противных и нежных, бархатных чувств. Грубый помол, но тончайшая работа.

Плетение самых хитрых на свете интриг, нерешаемые тупики, безвыходные лабиринты, прилагаются. Неизгладимые впечатления обещаются и гарантируются! Только для самых-самых! Таких, как вы! Да, вы!

Участие в представлении «Ад посреди рая» в качестве бонуса!

Обожаем вас и вместе с вами  
возбуждаемся от неистовых желаний и  
вашей могущественности! Любим вас за  
это!

И, конечно, наше стандартное  
разнообразие: стать рабыней, рабом  
или суровым рабовладельцем. Как и  
ранее, можно почувствовать и постичь  
всю суть унижений и ничтожества себя.  
И выпороть себя за это. Чужими руками?  
Тоже можно!

А также, в ассортименте, имеются  
возбуждения от доминирования, власти,  
насилия и подавления других  
участников, вплоть до тайного и  
незаметного, наиподлейшего сведения  
их с ума! Это, по-прежнему, достойные  
блюда.

Соусы «Хитрость» и «Подлость», «Честь»,  
«Отвага» и «Дурь» и целый список  
острых, кровавых приправ - всё  
доступно в любом сочетании! Конечно

же имеются популярные «Жадность»,  
«Тупость» и «Жертва»! Огромный спрос!

Итак, обожаемые нами! Теперь  
доступно, по-настоящему, всё! Без  
границ! Даже среди самых свирепых и  
самых непреодолимых препятствий,  
никаких ограничений не будет!

Мы в восторге предложить вам это!  
Самые заветные и самые секретные  
желания, самые хитроумные ловушки,  
скрытые и автоматические пики, ножи,  
подставы, удары в спину, подножки и  
коварные лабиринты, враги, друзья и их  
подлоги - всё для вашего счастья!

Разумеется, всегда в изобилии радость,  
веселье и удовольствие!

Не забудьте, всё всегда есть!

Безграничное количество впечатлений!  
Обожаем вас!

И, как вы знаете, мы никому никогда не рассказываем о вашем выборе! Даже вам! :)

Пожалуйста, перелистните эту страницу, как только дочитаете. Написанное выше - это наша реклама :)

Да, да. Та самая реклама. Забыли про неё?

Ну, конечно же, забыли и не вспомнили, так и было.

Поэтому шлём вам это уведомление, по вашему распоряжению.

С любовью,  
Наша замечательная  
Корпорация Развлечений  
По вашему заказу  
№610151920

...

Статус: уведомление клиентом открыто.



## Через минуту

- Итак, что вы предлагаете, многообожжаемые?
- Мы предлагаем самый большой вызов, который вы когда-либо могли себе позволить!
- Да? Показывайте, чудесные вы мои, что интересненького на этот раз?
- Давайте начнём. Вы же бог?
- Да.
- А бог может сам себя на куски порубить?
- Да.
- А может бог обмануть сам себя?
- Конечно может. Но бог знает, что обманывает себя.
- То есть, это дефект?
- Што???
- Нуууу, вы попробуйте обмануть себя и не понять, что вы себя обманули :)
- Ого!
- Ага. И бог ведь бессмертен, так?
- Да.
- А хотите сдохнуть попробовать? :)

- О! Э!
  - Это невозможно для бога?
  - Што? Получается, что да. :( Вы бросаете мне вызов. Обожаю вас.
  - Ага. Наша задача так и называется: сделать невозможное - возможным.
- Вот:

Бог не может умереть. И не может похоронить себя, по-настоящему. Тем более, что не может сделать это **насовсем**. Умереть не может, исчезнуть. И у бога нет времени, где можно умирать.

А мы можем сделать всё это для вас! И то и другое сразу!

- Ого! Начинаю хотеть!
- Это не всё!
- Что-то в подарочек?
- Обязательно. Вот, смотрите. Бог - это сама осознанность, правильно?
- Да.
- Если я вам солгу, вы, бог, всё знаете, да?
- Конечно.

- А как насчёт забыть, что вы бог? :)
- Я в шоке.
- Только представьте, какие невероятные приключения открываются! Тупенький бог, слоняется туда-сюда и думает, что его кинули и бросили... Что он смертный и один. Что ему осталось жить чуть-чуть и надо всё успеть. И кобылу купить, и детей настрогать.
- О.
- Хотите почувствовать себя маленьким и доказать себе, что вы - неспособный? А затем доказывать, что вы можете всё и у вас ничего не получится? И вы убедитесь, что вы не бог. Как вам такое приключение?
- Нет слов.
- Это откроет широчайшие возможности, чтобы подыграть другим богам, и наделать кучу божественных контактов. А также, сладенькое - поманипулировать ими и подёргать их за ниточки. Подёргать богов, ага.

Все будет очень весело и замечательно!  
Эта забава впечатляет каждого!

Только представьте, какой контраст вас ждёт!

Бог работает, ест, пьёт, спит. Бегает в суете, ищет ответы на вопросы, а ответов нет.

Плюс загадки, головоломки, странная логика, абсурды, бредовые мысли, предрассудки, какие-то голоса в голове - полная мешанина из всего этого, без конца и края. Кукуха поедет.

И плавая в этом, бог умудряется за что-то бороться, против чего-то успевает сражаться и от невидимых врагов защищаться, словно боец-одиночка, воюет всегда против всего и вся!

Каждый день он усердно роет носом землю, пашет пахоту, но никак не может создать себе самое простое, например - денег. Хоть натужься! Вообще никак не может! Совсем!

- Ёпт. Я не могу создать? Я могу создать всё!

- Да, можете. Так как насчёт того, что это будет «неспособность создавать»?

- Создать себе неспособность создать? Хренасе завихрения! Вы хотите сказать, что бог не сможет Творить? То есть, в итоге, можно прикончить бога и сдохнуть?

- Угу.

- Хренасе котовася...

- Но и это не всё! Вы сами себя обманете и не поймёте этого. Вот вы, и теперь вы - это кукла, с помощью которой вам нужно будет жить. Ходить на работу, потому что вы не можете создать денег. Вам нужно есть, потому что у вас нет энергии накормить свою куклу. Как вам такой уровень шизы? Хотите испытать собственную неспособность?

Провалиться, разочароваться в себе и рухнуть на дно, и зачморить себя за это?

По-нашему говоря, это значит - справиться со всем, но с точностью до наоборот! Например, нехватка! Это ведь невозможность в мире тотального изобилия всего? :) А?

- Да, вы умеете впечатлять! Крайне необычно! Хочу всё это попробовать!

- Ок! Итак. У вас будет аватарка. Маааленький такой человечек, размером в пару десятков миллиардов клеток. Кстати, когда он голенький, он такооой милашка, такооой мягкий и чувствительный. Его можно одевать, спать укладывать, кормить, гулять. Прямо котик. Усипуси.

И вот, рождается такой микроорганизм и рано или поздно вдруг понимает, что он никто и ничто в огромном мире молчаливого бога, он растёт, постоянно получает пинков от других, затем стремится к силе, прокачивается, старается стать лучше, молится кому-то и свято верит, что он полное ничто. А

другие над ним прикалываются и издеваются. И всё это называется «Любовь» и «Любовь к людям». Лицемерия в избытке.

И получится, в итоге, никчёмное создание, заплутавший в тумане небытия, типа бог, размером с молекулу.

И это существо, к тому же, никогда не поверит, что оно есть бог! А если подскажем ему, то его закроют в дурку за галлюцинации! :) Веселее не бывало!

- Оооо. Отвал башки. И насилие над собой, да?

- Медленное, тягучее, вечное насилие над собой! И не только! Это необычное весёлое приключение. Также будут преследовать разные неожиданности. Например, один из сюрпризов - все вокруг, словно зеркала, вдруг будут полностью подыгрывать вам. А через мгновение, всё иначе, и теперь нагло

лгут, а вы им верите, а ещё через мгновение вообще не отвечают и говорят о чем-то другом! И всегда на полном серьёзе! Хрен поймёшь их!

В комплекте прилагаются тысячи психологов, проживающих в нищете и разрухе, духовное развитие, как обычно - без средств к существованию, и прочие «Дороги, ведущие вникуда». И конечно, неврозы, психозы и другие расстройства - всё для вашего гарантированного сумасшествия! Вы поедете с катушек быстро и эффективно.

А если будет мало, то люди начнут (а они начнут!) кидать в вас свои мысли, со всех сторон, делая большие голубые глаза: «Это не мы, это у тебя с головой проблемы!», то вы покончите с собой полностью и до основания :)

- Да, жжоте по полной. Как сделать бога маленьким, унизиться и обоссать самого себя? И поверить в это?! А затем избить себя за собственную тупость, запудрить



себе осознанность, и так до полного победного конца? Вы реально больные, и я с вами в деле! Когда приступаем??

- Сделано! Теперь выбирайте. Из какой богини или бога, с женской аватаркой, вы хотите вылететь, кувыркаясь?

Вас либо поймают по прилёту, либо башкой об пол ударят, не важно. Но сразу же надают вам по заднице. Желаете начать с этого момента? :)

Напоминаю, рубилово себя на части, отказ от себя, чувства, эмоции, самосуд, самобичевание, вина, стыд, страх, кошмары, ужасы, манипуляции - включены в изобилии!

Но! Пожалуйста, подзабудете что вы бог, в самом начале, ладно? Чтобы насытиться и пропитаться приключениями и собрать все призывы, что вас подстерегают. А подстерегать вас будут жуткие опасности и райские яблоки. Годно?

- Годно! А можно чуть-чуть дырочку оставить на случай, если я совсем крякну?

- Бог уже боится. :) Великолепно! Конечно, выход есть. Но вы не захотите выходить, обожаемый :) Вернулось только двое за двадцать тысяч лет. Потому что, это есть всё. Вечный банкет и вечное веселье, и вечное нытьё, уныние и страдание.

Для вас будут готовы куколки, в изобилии нескончаемом, чтобы вы могли набивать свои животы и радоваться жизням из жизни в жизнь.

Куколки, кстати, полны сюрпризов. С заподлянками и капризами, знатно подставят, не забудете такое! В ненужное время и в неподходящем месте. Ой, хехехе, как же это весело!

Обобщаю. Это версия реальности, где можно всё. И много больше, чем мог бог вчерашнего дня!

Конечно, будут и ограничения.  
Это самый вкусный кусочек.

Некоторые ограничения - маленькие, некоторые - огромные. Некоторые необходимы. Но большинство - иллюзии. И только вы будете решать, что это такое. Иллюзия или реальность? И тогда барьеры смогут вырастать до звёзд и обретать НАД вами власть. И бить вас же по вашей голове. Ооо, аж мурашки пробивают, да?

Я предлагаю начать с этого популярного приключения. Вас ждёт крутейшее испытание за все времена!

Кстати, вон пара миллиардов богов прямо сейчас в это штырит. Они онлайн. Вон, посмотрите трансляцию. Видите ту резню? А видите, вон того, в белом, что на краю яхты сидит и плачет в

одинокости? А тех двоих, что орут друг на друга из-за десяти рублей экономии? Как же это тонко! Эти сценарии! Это божественно!

Самое популярное, на протяжении тысячелетий земного времени, приключение! Да, это «Страдание!». Это песня. Соль и сахар. Производство богов. Оно идеально! Да?

- О, да! Зачем ждать веселья, оно уже идёт!

И ко всему мы добавили щепотку времени. Это мечта. Каждый хочет метнуться на Оазис и раствориться в нектаре богов и упиваться этим до скончания веков. Для этого требуется время. И теперь смакуют все, пока не надоело смаковать. Как долго смакуют? По нашим данным - около двухсот миллионов лет по местному времени. Это ещё раз говорит о качестве изобретения и о высоком спросе!

На всякий случай мы предусмотрели уровень «Перехода», он же - «Выход», когда вы вдруг решите выйти из надоевшего «Страдания». Это будет переходный уровень. Кстати, это тоже приключение!

Мы пришлём вам уведомление внутри реальности, когда вы захотите его получить. Чтобы быстренько убрать всё, что будет бесповоротно испорчено и вернуть вашу божественность. Продолжая, кстати, оставаться внутри замечательной реальности. Рай это называется.

Что скажете, обожаемый? Берете все приключения и сразу?

- Беру всё! Погнались уж торчать там до упаду!

- А у кого рождаться? А похер! Помчали!,  
- воскликнул он и исчез.

## **Земля, настоящие времена**

Шмяк! Что-то надавило на плечи и голову. Тёмная труба, в конце которой виден просвет. Чтобы это ни было, но оно уверенно выдавливает к свету, который в конце этого туннеля.

- Я внутри массирующей меня кишки? Ух ты, как это неожиданно! :)

- Но кто я тут? Что я тут? И что это за труба такая? Надо будет взять себе две таких, - оценил он загадку, заодно придумав ряд дополнительных приключений для себя.

Труба, тем временем, продолжала выдавливать к свету.

- Вау!, вот это был массаж!, - сказал он, и когда свет стал заполнять пространство, - какой необычный свет!, и тут же получает шлепок. Это внезапно

разозлило и, сам себя не контролируя, он заорал.

- Такое бывает? Поразительно! Какие интересные ощущения! Какая интересная эмоция! Эта штука и правда живая? Она сама орёт или я её заставил орать? Ну ваще! Ну офигенно придумали. С ходу тысяча загадок и сотня новшеств!.. И, постойте-ка! Я вижу сиськи! Ах, благодать. Благодать!

- Обожаемые мои, в белых балахонах, я хочу вон ту сиську немедленно! Не спрашивайте почему, подайте мне сиську, пожалуйста! И прижмите носителя сиськи ко мне, мне почему-то холодно!

О да, детка! Сиськи у меня, обе сразу, я держу одну! С нулевой минуты! Я обожаю эту реальность! А сиська-то какая реальная! Она настоящая! Это великолепно! Я есть восторг!

Кстати, а почему я это захотел? Ух ты, какое желание.... Очаровательно!



## **Служебный чат**

(где-то очень далеко от Земли)

- Успех подтверждён. Клиент попался на сиськи.
- Какие же мы крутые!
- Сиськи - наше всё!
- Кстати, он девочкой выскочил или мальчиком, кто видел?
- Наверное девочкой, он же что-то говорил про дырочку для выхода...
- Ну ты сука. Но богу понравится, если чё :))

## Краткое введение

**Это универсальное сообщение.  
Автоматическое воспроизведение во время  
первого сна.**

Привет богиням и богам.

Добро пожаловать в Рай и в изобилие  
всего.

Для вашего удовольствия всё включено  
и сделано максимально приятным.  
Загадки, творения, тайны без отгадок -  
тоже. От слова «всё».

Через несколько минут вы начнёте  
приключение. А пока прослушайте это  
сообщение о важнейших подробностях  
и деталях.

Информацию вы сможете забыть в  
любое время, решив это забыть. И тогда  
приключение «Найти послание богов»  
будет активировано автоматически.

Это ещё одно насыщенное поисками наслаждение, которое вас ждёт!

Итак. Пожалуйста, помните, что в раю идёт настолько сильная веселуха, что никто из богов не хочет уходить!

Они лгут и лицемерят, что хотят уйти, но статистика говорит об обратном. Туса навсегда!

Поэтому, сообщаем вам эти важные подробности, чтобы вы случайно:

- i. не построили себе сотню небесных тел в прихожей вашего кукольного домика.
- ii. не удивляли публику левитацией и подобными фокусами.
- iii. не стали помогать до богов, чтобы они свалили отсюда.

Пожалуйста, не мешайте другим быть теми, кем они выбирают. Это полезно вам же!

Кроме этого, все ваши способности создавать, летать, порхать, будут

считаться подзабытыми. Они, также, будут ограничены вашей аватаркой, которая приложена к вам в комплекте.

Предлагаем посодействовать нам в том, чтобы согласиться с ограничениями. Как для глубины приключения. Так и для того, чтобы не ломать кайф.

Самое трудное для бога - это перестать им быть, поэтому вам потребуются различные механизмы, программы и другие изобретения, например, дополнение «Наказание», чтобы сдерживать свою силу. Красивый вариант сдерживания себя - это сдерживаться чужими руками. Можно приглашать тех, кто играет в приключение «Полиция». Они с удовольствием помогут.

Одно из местных чудес для сдерживания своей силы и наказания, это щедрое на эмоции, приложение «Самосуд». Им щедро поделятся окружающие, в избытке. Прекрасно

сочетается с приключением «Страдание» и украшает его.

Другие боги, которые участвуют в приключении, выступят для вас кем угодно, что они сами выбирают.

Например, в качества палача, карателя. Или, когда кто-то выбрал «Сексуальные утехи», само собой, будет рад их вам оказать, с удовольствием, конечно. Восхищайтесь этим и пользуйтесь. Ведь это особенный кайф - поддержать другого бога в его приключении и в глубине удовольствия, заодно заглотить пару вагонов эмоций для себя. Вы тоже сможете делиться своими приложениями, приключениями и дополнениями с ними. А если кто-то не захочет играть с вами, то сможете вбить в их череп это желание, если обладаете редким дополнением «Авторитет» или искусно владеете «Тонкими манипуляциями».

Продолжаем. Самым распространенным местным развлечением участников выбрано «Страдание», это самый популярный наркотик текущего времени.

На нём сидят почти все и упиваются «Страданием» сполна. К тому же оно гарантирует красочное похмелье «Стыд» и «Вина» и всегда притягивает к себе других мучеников с их разнообразием приключений. Всем это очень нравится. Отнять невозможно.

Поэтому, ещё раз сообщаю - не рушьте приключения, а присоединяйтесь к всеобщей оргии, где лицемерят все, глядя на вас из маски «Я абсолютно честен с тобой».

В любом случае, пожалуйста, следуйте этим инструкциям, чтобы узнать глубину ощущений и насладиться «Страданием»:

1. Теперь вы - человек. Конечно вы бог, но это лишь временный недостаток.

2. Если вы не отключите божественные способности, то по этим способностям вам будут слать сигналы, с напоминанием, что вы - простой бесполезный человек и богом быть совсем нельзя, это непорядочно, это ломает кайф. Вам будут давать по рукам, мозгу и по вашей аватарке. Вам будут говорить «Нельзя», «Запрещено», «Так не делай», «Ты - мелкая грязная тварь» и подобные ключевые слова. Это - признак, что вы проявляете божественность. Ай! Ой, ой, ой.
3. Конечно, другие боги пользуются выбранным вами «Страданием». В полной мере. Они с удовольствием опустят вас уже завтра, отхлебнув наркотика «Гнев» и «Ненависть». Они сообщат вам, что вы - полное ничтожество и продемонстрируют, что вы - не бог. Это может быть сдобрено «Бешеной Яростью», «Полным презрением» и «Вылить ненависть к себе на других». Если с дополнением «Семейное насилие», то докажут, что вы ничтожество, очень быстро.

Всё это очень ловко придумано. Не увернуться. Это божественно! Все получают заказанное приключение с кайфом для всех.

4. Вас могут познакомить с приключением и ощущением «Боль». Но так как это невозможно для бога, то они будут бить по вашей аватарке, чтобы вы наслаждались. Одновременно ломая вас. Пожалуйста, не убивайте их аватарки по этой причине. «Боль» - это лишь часть приключения и помогает «Страданию».

Для восторга от приключения, участники решили, что надо получать наркотиков побольше и всегда. Поэтому, того, кто попытается выйти и сломать их кайф они отправляют в далёкое путешествие в «Дурку».

Это приключение «Лови сектанта!» и оно должно оплачиваться титулами «Я поймал», «Я хороший», «Я крутой», где



наливают «Овации». Никогда не наливают, правда, но им нравится «Страдать» и от этого.

Это очень весёлое коллективное приключение. Друг другу помогаете.

Если захотите попробовать, что такое «Клетка» или «Дурка», то заявите другим, что вы мессия и намекайте на слом кайфа.

Пожалуйста, помните, что играющие человека, в этом приключении, очень часто, и почти повсеместно, уже считают себя неспособным ничтожеством, маленьким заплутавшим и потерявшимся одиночкой, и живут в мире врагов. Так положено, если они выбрали «Страдание»!

Нельзя ожидать от других участников проявления в них божественности.

Потому, что многие из них давно сломаны и выиграли приключение. Но

выход не ищут. Допивают своё «Страдание». Бродят как зомби из жизни в жизнь и не пытаются найти выход.

Итак, в приключении «Страдание» вы найдёте бомбические, будоражащие драматические сценарии и яркие эмоции, захватывающие дух даже у нас.

Вы, также, обнаружите неожиданные повороты событий, напряжения и конфликты на пустом месте. Непредсказуемость - будет. Всё предоставлено в широком ассортименте и никем никогда не контролируется. Полный разврат.

Для полноты проживания, всё-таки, требуется посильнее забыть, что вы бог. Чтобы отключить ваше истинное знание всего, и заменить его на местный «Очень Умный Ум». Это гарантирует дополнительные впечатления и титул «Я умный» и все остальные боги сразу же

станут тупыми курицами и баранами перед вами. Охренеть, как приятно.

Информируем о том, что бывает реже, но случается изредка:

5. Кто-то решается на войну. Например, хочет сломать приключения всем и сразу. Или чтобы развлечься и поделаться дырок в других. Чтобы порушить песчаные домики и поездить по аватаркам на танке.

Это редкое приключение, потому что убивает много аватарок, портит Землю и меняет сценарии. Не все любят это. И за насильственную смену сценария, в ответ, убивают всех организаторов. Тоже весело и тоже приключение, но надоело многим. Поэтому, заранее просим - пожалуйста, не ломайте рай, узрев во всех людях врагов. Это не так. Это только приключение. Любите наш Рай также крепко, как мы любим вас.

Продолжаю.

6. Многие выбирают, в качестве дополнения, замечательные «Сложности». Это то, что невозможно для богов. Для богов невозможны сложности. Теперь возможны. Вы можете построить любые заборы, препоны и препятствия. В настоящий момент самые популярные - «Адова работа» и «Нехватка бабла». Никто не видит эти препятствия, но они есть. Удивительное изобретение.

7. Пользуются спросом развлечения «Полиция» и «Преступники», «Контроль», «Маньяк», «Раб», «Рабовладелец» и другие замечательные колёса.

8. В качестве украшения есть популярная маска. На лицо. Называется «Я выживший!».

Интересная маска, вы под ней можете

- i. скрыть миллиарды долларов.
- ii. оставаться нераскрытым богом тысячелетиями. Никто не поверит,

что выживший, это на самом деле, прячущаяся богиня войны :)

iii. Собирать пылесосом внимание других. И щекотать им нервишки.

9. И, для вашего удовольствия, везде и всюду разбросаны самые разные эмоции и чувства. Особо популярны самые едкие и самые сладкие. Например «Ненависть» и «Любовь». Можно совмещать «Люблю и ненавижу». Это пламя и нежность. Любые комбинации! Это прекрасно.

Теперь, пару слов о цикле завершения каждой из жизней.

Такое придумано, когда мозги вашей аватарки будут захламлены. Когда вам надоело, например, сражаться за выживание, тогда вы можете попросить другого бога вас отравить. Под шумок, конечно, чтобы никто не понял. Типа он сам сожрал тухлую рыбу.

Некоторые делают вот такой трюк - они «Стареют и умирают», но, на самом деле, хитрый бог хочет сменить аватарку, чтобы хрен стоял и деньги были. И пошёл за новым телом. Ясно, понятно?

Итак. Для полного очарования, ваша аватарка считается убиваемой. Но это не факт.

Спецэффекты старения, увядания и смерти приложены в полной мере. Спецэффекты по качеству выполнены «Так себе». Но это сделано намеренно.

Пользуясь циклом жизни-смерти, были созданы такие чувства, как «Страх смерти». Когда аватарка боится умирать. С ней начинаете бояться и вы. Забавное зрелище.

Цикл годится для обновления тел. Отмазывает богов и помогает скрыться, убежать и попробовать новое.

Вы же сочли невозможной смерть для бога? Теперь возможно.

Кроме того, это шикарное дополнение для манипуляций. Удивительные, превосходные ощущения и манипулирование окружающими!

Собирайте «СоЧувствие» тоннами в секунду. А с аватаркой, которая стареет - соберёте всё и со всех. Наденьте, дополнительно, маску «Я выживший» и теперь это настоящая бездонная «Чёрная дыра» по всасыванию чужих энергий!

Ради справедливости, надо сказать, что вы можете отказаться от гибели аватарки. Но вам придётся сильно рискнуть. Почему? Потому, что другие порежут вашу аватарку на мелкие кусочки, в честь вашего «Страдания», и чтобы понять «Что такое бессмертие». И тем самым прикончат её :)

Итак, многообожжаемые богини и боги.

Все опции доступны.

Всё что есть в раю - ваше, как пожелаете, так и будет. Яблоки тоже трогать можно. Запретов нет.

Включить любую опцию вы сможете в любое время действуя примерно так:

Однажды уловив чувство или эмоцию у других богов, вы можете решить, что «Это так!» или «Да будет так!» или «Я - это!». Или проще: «Ого! Это есть!». И оно появляется у вас и становится вашим. Так нельзя копировать материальные объекты, в силу действующего местного ограничения. Но копировать наркотики эмоций, чувства, приключения, ловушки и капканы, глюки и преграды - это всегда пожалуйста.

Помните - опция включается вашим пожеланием, решением. Создано! Ничего сложнее не требуется.



В вашем конкретном случае, при выбранном вами «Страдании», создание «Страдания» упрощено. Упрощены механизмы копирования «Страдания» со страдающих товарищей. И усложнены и замедлены все другие создания и копирования. Уровень ограничений таков:

1. Упрощено копирование Страдания на уровне почти полной автоматизации.
2. Обострено «Принятие на свой счёт».
3. Усложнены поиск и обнаружение радости и веселья.

Поэтому выбирайте теперь иначе.

Если выберете «Деньги» - они хлынут. Девать будет некуда. Но вы представьте себе Страдальца с лицом «Жертвы», и с вагонами денег. Что хочет он? Правильно, «Страдание». Что он получает? Конечно - «Страдание». И получит. И «Деньги» тут ни при чем. Ясно? Именно поэтому многие сочетают «Страдание» и «Нищета», чтобы

«Выжить» и всех, заодно, обвести вокруг пальца и «Оставить ни с чем».

Теперь чуточку о процессе создания. Коротко если, то: любое ваше решение создаёт.

Допустим вы слышали «Ты ничтожество!». Всё, оно уже у вас есть. Установлено. Создано. Но не активно. Но вы должны страдать, поэтому вы будете упираться, говоря «Нееет!», «Я не ничтожество!». На самом деле, конечно же, вы будете этим. Но будете упираться этому. Вы не согласны, но оно есть и оно будет оставаться с вами! Это тааак мило! «Милая ловушечка».

Особый приём «Западло» в миксе с «Милой ловушечкой» вам обязательно понравится. Потому, что создают целый ряд новых удивительных приключений.

Вот другой пример, как можно использовать эти приколы для бесконечного веселья, до упаду.

Допустим, вы заявляете всем другим богам или только себе: «Нет, я ненавижу богатых! Это уроды!». Всё, готово. Теперь вы будете вечно стремиться и желать «Стать богатым», потому что создали это для себя. Но будете сразу же это отталкивать и атаковать! И испытывать «Гнев», «Ненависть» в избытке. И к ним и к себе и к «Богатым» и даже просто так, потому что не выбраться вам из этого теперь **никогда** :)

Удивительное рядом, правда?

Ещё пример.

Крик «Богатые это уроды, и я не хочу уродом быть» - не избавит вас от богатых. По простой причине. Любое ваше решение создаёт. Кроме того, на самом деле вы уже богаты и находитесь в раю.

Но как же развлечься и сделать невозможное? В раю? Находясь в

изобилии? Как сделать  
противоположность и перестать что-то  
создавать? Например, как создать  
нехватку среди изобилия?

Вот так. И всё просто.

Давайте отшлифуем ваше умение играть,  
мочить себя, и упиваться чувствами и  
эмоциями до скончания веков.

Используем ваши божественные силы.

Вы говорите «Я не люблю богатых!  
Проклятые!», и сразу же создаёте  
«Богатых». Но затем, отталкиваетесь от  
созданных вами же богатых, и,  
раскручиваясь на эмоциях, улетаете в  
сторону. А что такое,  
противоположность богатым?  
«Бедность»? И куда вы полетели теперь?  
Ясно, понятно? То есть, только что сами  
создали или установили себе  
приложение «Бедность». Гыгыгы.

Вот вы и в «Бедности». Ещё добавьте «Нищету» и «Нехватку». Красотища для вечного страдания!

Ну как вам? Вы выступаете против, например, «Левых». И сразу же появляются «Правые», даже если их не было никогда.

И теперь, что угодно делайте, но вы застряли между этими полюсами **навсегда**. Многие это выбирают. Это яркие приключения. И теперь бегают от полюса к полюсу, как электричество. Ай да, наяривают! Любо-дорого смотреть!

Если захотите побегать в «Адовой работе», шикарнейшей потной «Белкой в колесе», чтобы побольше было «Страдания», то сдобрите это «Жуткой спешкой», добавьте агрессивное «Постоянно трачу» и подключите «Я ненавижу вас всех, суки!», чтобы получать побольше этих тяжёлых наркотиков и наслаждаться. Вы вправе добавить всё и сразу.

Так вот, начав бегать между полюсами, словно разряд, но так и не справившись с этим, вы сядете и будете плакать. Теперь вам можно страдать, и это, к тому же, оправдано.

И, усевшись на богатый, уставленный яствами стол, голой жопой прямо на фрукты, будете ныть, что богатство далеко, еды нет, а люди - это полные скоты.

Великолепие!

И, как вы должны были понять, всё делается простым способом: вы отодвигаете своё Творение от себя, и выбираете противоположность. А что такое - противоположность «Радости»? Не «Страдания» ли, случайно?

Или вы говорите - «Легко нельзя», то какая программа автоматически установится и что вы только что создали? Наверное, это теперь «Тяжело»? Но

«Лёгкость» никуда не девается, но станет недостижима и будет очень сильно злить, что она недоступна, а так хочется её взять! Ах, какие же тут эмоции, океаны!

В этом ценность «Страдания». Оно очень, **очень** яркое. Оно очень мощное. Эмоции и чувства - через край.

Дополнительно, к «Страданию», подходит приложение, устанавливающее «Барьеры», которое сочетается с «Я вас ненавижу!», «Недоверием», «Кругом враги», с «Жадностью», «Сложностью» и добавляет невидимых, но непреодолимых, и всеми любимых, преград!

Любовь богов!

Итак. Бог всегда всё создаёт и это тот самый «дефектик», который мы не собираемся устранять. Мы его юзаем.

Это красиво, эффектно, ярко и сочно, аж слюна вытекает у меня. И только бог способен на такое.

Быть богом в раю и плакать, что бога нет - тоже развлечение. Бога нет! Вау! Или пойти искать бога, который сидит на небе. Потрясающе! Бог потерял и ищет себя, но не там!

Упивайтесь своей силой, пожалуйста, по полной божественной программе.

А чтобы иметь возможность расширять свою жизнь и заглянуть к нам в офис, мы оставим лазейку, чтобы вы могли узнать эти правила и связаться с нами, когда придёт нужное местное время.

Напоминаю. Просим вас не разрушать выборы других богов! Не вторгаться в их «Страдание» со своей наивной божественностью!

Пожалуйста, не поднимайте города из морских пучин и не бравивируйте стандартными магиями. Все так умеют.



Поэтому, пусть наслаждаются  
«Страданием» в полной мере.

И, для вашего большего разумения,  
подчеркну, что бог никогда ранее не мог  
создать состояние «без осознанности»,  
потому что - он есть осознанность.  
Никогда ранее не могло существовать  
состояния «меня вырубило» или «я в  
отключке», «я выключен» и тому  
подобных. То есть, осознанность, не  
могла создать неосознанность. Не  
существовало никаких противофаз. И уж  
тем более не могло быть состояния, как  
«неосознанный бог». Это было  
нереализуемо!

Поэтому мы приложили все свои силы,  
чтобы можно было создавать все  
варианты невозможного. Хотя сразу,  
хоть по отдельности.  
Классно, правда?

А сейчас я расскажу немного о том, где  
вы и что тут.

## Трехмерная реальность

Это - версия реальности, где все объекты отделены друг от друга на некоторое расстояние и ничто не может существовать одновременно в одном месте.

Вы можете. Поэтому материальная реализация отличается, она - не может. Ограничение. И парадокс в том, что это и есть её гармония и ваше удовольствие.

Это порождает такие приключения, как «Отношения». Как «Общение». И такие новинки, как «Невозможность общения» или отношений. «Разрыв отношений» и прочие очаровательные невозможности богов.

Также порождается расстояние, чтобы можно было иметь только кусочек реальности и пойти посмотреть другие места, что называется «Путешествия».

Здесь можно стать исследователем на все времена и никогда не закончится ваше прекрасное исследование.

Здесь вы сможете найти всё. Яд и Лекарства. Холод и Жару. Золото и Грязь. И это всё - неизбежно прекрасно и потрясающе. И никак иначе.

Это ваш исследовательский центр, в котором миллионы других форм. Все до единого - великолепии. Они плавают, летают и ползают, и не только. Даже в вашей аватарке живут, но не надо их выколупывать оттуда, так задумано!

Здесь возможны механизмы, законы, и различные силы, есть энергии, которые возникают из-за внедрённого ограничения «ничто не может быть в одном месте», позволяя им быть и перемещаться. Это создаёт феномен движения.

Один сгусток энергии, являясь, например, камнем, может быть

перемещён в другое место. Нагромодив камень на камень можно сделать что-то иное. Например - дом для аватарки. Творите!

Также, повсеместно возникают местные варианты «Отношений» под названием «Собственность». Это когда вы можете иметь кусочек местного пространства и написать там своё имя, и тогда другие боги, без опаски, не придут. Появляются «Приглашения». Или «Игнорирования». Многие-многие это выбрали.

На своей «Собственности» можно «Уединиться», с «Разрывом общения» и упиваться «Одиночеством» или «Поиграть со своей писью» и заняться другими, новыми приключениями, которые доступны в режиме «Побуду один у себя» и «Отключиться от мира». Удивительные возможности.

Конечно, законы и феномены трёхмерной реальности не имеют никакого влияния на бога. Но вы можете

притвориться, что они имеют влияние и углубиться в эти приключения.

Используйте для этого аватарку. Она полезна и без неё будет совсем не так прикольно, как с ней.

Должен сказать, что трехмерная реальность галлюцинацией не является. Не является симуляцией божественного компьютера. Это существующее, и выглядящее довольно плотным, творение из энергии. Плотнее иллюзий. Плотнее потока энергии. А, может быть, я только что вам солгал об этом, чтобы вы испытывали больше интереса к ней и проверили сами.

Это было краткое описание текущей реальности.

Добро пожаловать в великолепный и нескончаемый рай. На веки веков. Или, как пожелаете.

## **Ваша аватарка**

Управляемый организм, который мы называем - Аватарка. Обучаема, адаптируема.

Немного о её структуре.

## **Процессор**

Способности биологического процессора огромны. В её голове есть целая вселенная. И не только. Но это общеизвестно и все знают об этом. Там же есть зачатки «Умного Ума», которого можно учить, а можно выкинуть.

## **Фишки**

Аватарка видит, слышит, воспринимает окружающую среду, снабжена камерами, датчиками и аппаратурой больше, чем любой местный гаджет. Аватарка транслирует всё к вам напрямую, по божественным проводам.

Изображение, например, передаётся в самом красивом спектре энергий, для полноты восхищения.

## **Тело**

Устройства рук и ног идеальны.

Это полезные манипуляторы, которые прикручены к корпусу аватарки.

Вы можете передвигаться на четырёх или двух конечностях или на одной. Можно двигаться задом-наперёд, вверх и вниз по препятствиям определённых параметров. Можно двигаться на руках. А некоторым удаётся стоять на ушах, другим же удаётся так лихо согнуться, что могут поцеловать свою выхлопную трубу. Круть.

Также существует нужный, для неосознанного бога, «Автопилот». Очень

помогает. Но и «Сюрпризы» устраивает время от времени.

В корпусе аватарки находятся все её устройства. Самые известные - мотор, система дыхания, системы переработки и вывода отработанного топлива. Есть кровь. Это такая жидкость нужная. Пить её у своей аватарки не рекомендуется. У чужой можно.

## **Покрытие**

Аватарки идут в однотипной окраске. Примерно так: от светло-желтоватого, в гамме желтого, до чёрного. Реже встречается красные оттенки, но вы можете сделать любой!

И, чтобы стать ярче, применяют одежду и раскраску на лицах. Применяют загар. Пользуйтесь этим. Это весело! Весело выделяться!

Кроме того, каждый участок тела, называемый кожей, выглядит красиво,



является оболочкой и, одновременно, сенсор! Самый крупный сенсор. Всё покрытие аватарки, и даже дырки - сенсор! Всё ради удовольствия! Пожалуйста, помните, что аватарка не может сама себя склеить. Не режьте её на куски, не бросайте с высоты, не взрывайте. Пользуйтесь бережно и она вам ответит тем же.

Напрягать вашу аватарку, тем не менее, можно и полезно. Заставить пробежаться на километр - может активировать здоровье. Пробежите парочку километров вместе с ней. Куда ж деваться. Пострадайте!

## **Ваши доступы**

Ваш уровень доступа открывает управление центральным процессором, без прямого вмешательства.

Вы можете вставлять фильтры, которые раскрасят цвета реального мира,

эксклюзивно для вас. Или, наоборот, сделают их черно-белыми, или серыми. Вы также можете добавить к изображению эмоции! Например, вы можете сделать красное опасным. А зелёное - безопасным.

Если немного постараться в программировании куколки, то она будет реагировать автоматически. Это удобно, когда вас рядом нет. Чтобы аватарку не сбили, например, на пешеходном переходе, она встанет, как отключённый робот.

Однако, помните, что создание фильтров может обескураживать.

Вы намутили реакций, и вдруг - смотрите на красную коробку из под конфет, вам нравится, а аватарка встала, как столб телеграфный, и ей страшно! Что за дела?, спросите вы. Всё просто - отключите установленный фильтр. Аватарка отомрёт.

Однако, созданные реакции вы можете использовать для своего удовольствия.

Например, можно смотреть, используя реакцию, на красное и возбуждаться от неясного тонкого чувства, смешанного со страхом. Понаслаждайтесь этим. А потом вытащите фильтр. Это прикольно!

Эффекты, про красным фильтр, приведены только для демонстрации возможностей. Обычно у людей стоит фильтр на чёрное, например «Бояться темноты». И тогда они угорают над глюками и страхами, с последующей целью получения «Любви», «Заботы» и «Ласки».

Вы также можете создавать реакции на определённые слова и звуки. Механизм похожий.

Вы можете решить, что фраза «Сука!» - это про вашу аватарку и лично про вас и вдруг понять, что это очень сильно

«Принято на свой счёт», и вы потеряете все берега.

И тогда любой, кто скажет вам это слово, может автоматически получить по зубам со всей имеемой у вас «Дури». Это весело!

Но другие боги быстро прознают об этом и теперь вы - уязвимы. Они захотят вас позлить, и порадоваться этому; они обязательно скажут вам «Сука!». И будут ржать, как дикие кони!

Пожалуйста, не убивайте их, когда они над вами шутят. Это очень вежливое указание на забытый, в башке вашей аватарки, фильтр. Всё просто.

Поэтому, теряйте контроль над реакциями аватарки, время от времени, ради забавы.

А если пожелаете стать зомби, тогда натывайте везде фильтров и не вынимайте никогда. К тому же, так вы

быстрее достигните цели по неосознанности.

Итак, реакции - это приятная, но огненная плеть, которая исполосует вашу, или чужую жизнь. Если вы потеряете над этим контроль. А вы обязательно его, хотя бы частично, но потеряете. Страдайте! Всё для вас!

Кстати, вы можете узнать о реакции других и тогда начните это использовать в своих корыстных, самых меркантильных, самых низменных и гнилых целях. Хахаха. И никто не поймёт, как это работает :) Но все пользуются!

Итак. Это было важное знание. Но вы его всё равно забудете, и я могу об этом сказать на будущее.

Ваш уровень доступа позволяет, при вашем желании, убрать последствия всех приключений, убрать фильтры, отключить реакции и всё такое. Хоть все

и сразу. Но это,.. я слишком забегаю вперёд. Продолжим об аватарке.

Ваша аватарка очень способная и приспособлена именно к этой реальности. В аватарке есть свои механизмы, в том числе полностью автоматические. Есть целые заводы.

Однако у неё имеются недостатки, такие как: она живёт только в определённой среде. Недостаток ли это? Спорно. Однако в космосе, в воде и в других средах она не выживает долго.

И именно поэтому, данное ограничение предлагает вам прекрасное расширение под названием «Давайте выживем!», «Давайте справимся!» и как «Выжить без еды». Или такие варианты, как, «А давайте построим дом под водой» или «Как выжить на Луне?».

Эти, и любые другие, замечательные эксперименты помогут заполнить вашу

жизнь огромным смыслом на все времена.

Важно: не кидайте аватарку в опасную для неё среду, кроме текущей Земной атмосферы.

## **Энергоснабжение**

Ваша аватарка расходует электричество для функционирования.

Встроенная батарейка называется «Жир». Некоторое кол-во энергии скапливается там. Мы сделали всё возможное, чтобы зарядка вашей куколки была приятна для вас. А чтобы аватарка не стала салом, мы ограничили её максимальные размеры.

Килограммов 400. Потом онадохнет.

Ваша аватарка способна заряжаться почти от любой биологической пищи. Ей требуется вода.

Каждое потребление еды сопровождается ощущениями удовольствия.

Если почувствуете другие эмоции, обратите внимание, сколько тонн вы успели в неё засунуть. Заботьтесь о питании аватарки!

Также, пожалуйста, не заряжайте аватарку от источников излучения, например, от атомных реакторов. Аватарка сплавится.

Подключайте её только к тому источнику пищи, которую выберет она сама. Так много проще. И ленивей.

Доверьтесь вашей аватарке. Она знает, что хочет. Она божественна! Живите с ней в радости и веселье. И попробуйте поговорить с ней прямо сейчас. Да, она живая.



## **О системе вывода**

Систему ввода питания мы кратко рассмотрели выше, если я всё правильно помню.

Но куда деваться топливу? Поэтому ваша аватарка снабжена устройствами для вывода отработанного.

Использованное выводится из специальных отверстий.

Так как всё является прекрасным, это приносит вам удовольствие!

Иначе быть не может. Попробуйте вывести воду из аватарки прямо сейчас и вы заметите удовольствие.

Ну как? Это забавно, правда? И очень мило! Прямо под себя? Зато «Какое облегчение!». Пользуйтесь этим.

Кроме того, аватарки отличаются специальными датчиками. Бывают

пестики или тычинки. Это создано для особого рода удовольствий. Они отличаются у особых мальчиков и девочек. Да, разделение. И это тоже для удовольствия!

Уникальное устройство вывода, выглядящее, к тому же, прекрасно, содержит не только сброс воды и генератор удовольствия, но и засекреченный табуированный способ клонировать аватарки.

Итак. Пустая аватарка может жить на «Автопилоте». Это очень способное тело. Без него - как без рук. Кроме того, аватарке нужен бог!

Кстати, срок годности данной формы жизни регулируемый. Но никто не хочет этого знать.

Такова она, ваша аватарка, если кратко.

## **Земля**

Это террариум для ваших аватарок.

Земля это мать тел. Вот так сразу. На местном языке не получается объяснить. Говорю на божественном.

Земля, можно сказать, вид жизни, которая никогда не сделает ничего неправильно. Совсем. Невозможно. Потому что, божественно.

«Неправильно», с которым вы столкнётесь - это опция в «Страдании», которое вы выбираете. Для щекотания себя и чтобы можно было побегать по кругу, например в «Адовой работе».

Но не Мать. Ясно?

Итак, Земля. Известна, как Оазис. Она есть Мать всех тел. Вообще всех местных тел.

И, сами взгляните: ваша аватарка питается едой, созданной из Земли, всё её тело собрано из материалов Земли. Что съела аватарка, то и стало аватаркой. Вот так это работает.

Даже процессор аватарки состоит из Земли. Будь он хоть из железа!

И, благодаря Матери, рождающей здесь всё постоянно, это Оазис. Оазис посреди миллиардов километров скучных пустошей.

Это ценно, правда?

Итак, Мать создала аватарки для нас. Чтобы мы, все такие красивые и классные, процветали и куражились.

В холодном космосе, без тел, тусняк стал очень скучный. А тут - изобилие! Тут всё, что хочешь! Это всё - Мать!

Короче, аватарки - это продвинутые, навороченные, мягкие и полезные, и

очень-очень няшные местные куколки, с ручками да ножками, да так няшно, что,  
- Дай я тебя потискаю немедленно!! :)  
Аж пищать хочется!

А теперь сделаем паузу и я пошлю один вопрос вашей аватарке. Готовы? Вот он:

- Привет, солнышко. Помнишь Маму?

Успели поймать ответное умиление с ноткой нежного единения? Вероятно, вы сейчас с улыбкой.

Вот так. Ваша аватарка - она живая.  
Земля тоже живая.

## Продолжаем

Итак. Есть Земля. Она есть Оазис посреди пространства. Одно из, пожалуй, лучших мест в этом раю.

А сам этот рай - это трёхмерная реальность, которая без границ.

Это одна из версий рая. Тут можно творить, как всегда, почти без ограничений и как угодно много. И сколько угодно долго. Понятно, да?

И так как скучно копать с планетами и делать их без рук, то все летят. Да, сюда, на Оазис.

Откуда бы тут было несколько миллиардов туловищ? И, часто, в одном теле, по несколько богов? Просто так, что ли? Конечно нет. Тут классно. Тут раздают тела-аватарки высочайшего качества и на халяву! Не надо создавать тела самому! Ура!

Вот и вы здесь.

Включаем вам яркие краски Оазиса, в глазах вашей аватарки. Чувства и заводы эмоций активированы.

И пусть **удивительная красота Оазиса** **будут молчаливым напоминанием о** том, где вы находитесь.

## Как это устроено

Боги, такие боги..

Вам необходимо знать, на случай выхода, как устроены приключения, в которых вы, скорее всего, утонете.

Например так: сначала боги выбирают «Страдание», а затем бегут от «Страдания» к «Счастью». Про этот механизм я уже упоминал.

Самое смешное, что находясь в раю, где «Счастье» активировано сразу, всё равно его ищут!

Почему же не выбраться из этой ловушки?

Давайте поясню. Однажды выбрав «Страдание» для себя, оно продолжает работать, даже если бог заявляет, что больше не хочет это приключение. А хочет радоваться.



Но на самом деле, всё устроено так, как будто бы бог лжёт.

Когда бог говорит, что он не хочет страдания, на самом деле именно его он и создаёт! То есть. Он его, выходит, хочет, раз создаёт?

Бог одурачен.

Тот самый механизм в действии. Как только бог решает оттолкнуть - оно далеко не улетает и болтается перед его глазами. Вечно, конечно же.

Стало быть, от «Страдания» не отказаться путём отказа от него, даже путём создания закона «Страдание - это плохо». Даже запрет страдать - становится страданием.

Потому что это «Страдание»!

Примерно так это срабатывает:

1. «Страдание» было выбрано. Решение бога.

2. Нападение на «Страдание», попытки избавиться, укрепляют «Страдание». Так бог отделяет от себя выбранное им «Страдание» и «Страдание» теперь болтается рядом и постоянно лезет к нему. И страдания становится больше каждый раз. И чем больше бог отказывается от «Страдания», тем больше оно обретает силы. Над ним!

Вот оно, ваше приключение.

И, другими словами, более детально расписанное:

1. Пока есть только выбор. Было **выбрано** «Страдание». То есть, **было выбрано, решено**, но оно ещё не создано, не началось, не появилось. Это только решение, не более. То самое божественное «Да будет так!». Поняли это?
2. На Оазисе проживают те, кто выбрал и создал «Страдание» ранее и активно его пропагандируют. Вы таких обязательно увидите.

3. Увидев тоскливые лица страдальцев и считав их травмы и боль, которую они себе создают, вы сразу же создадите «Страдание» и себе. Ведь вы уже знаете, что «Страдание» выбрано и оно есть (пункт первый). Да, это очень подленько, но это так и работает, если кратко.

4. Ощувив всю ошибочность сделанного вами выбора «Страдания», вы начнёте от него отказываться. Начнёте с попытки «Сделать отказ от своего выбора».

Например, сказав: «Ну нет уж!

Страдание - это говно. Я буду счастлив».

Или любое такое.

А если добавите что-то вроде «я буду счастлив назло вам, несчастным!», то гайки закрутятся сильнее.

А если добавите сюда эмоций, которые сыграют злую шутку, то вы получаете эмоциональное напряжение в этом месте и не захотите это место трогать совсем. И будете избегать этих несчастных везде и всегда. Хахаха.

5. И в это мгновение произойдёт, примерно, следующее:

- а) Когда вы отказываетесь быть Страданием - оно не исчезает на самом деле. Но вы, с пылу и с жару, заявляете, что вы создали говно и что оно **плохое**. И вы дурак, что выбрали эту чушь. Это ключевой момент. Так не бывает у бога. Бог всегда создаёт и это всё - всегда прекрасное. Даже говно. Но как только вы решили, что это было «неправильное» творение, и что вы, следовательно, создали «говно» - вы немедленно обрекли себя на старт этого приключения. «Страдание» теперь гарантировано. Больше не увернуться!
- б) Отказавшись от своего Создания вы теряете контроль над ним. Потому, что только **не** отталкивая, **не** обзывая его и **не** считая себя «говном», ваши создания не причиняют никакого вреда. Усекли, как выполнен этот замечательный трюк? Потому,

что это и есть ваша часть. И сурово она бьёт, стало быть, если **не** признана, отталкивается. То есть бог, со всей дури, отталкивает СЕБЯ ЖЕ. И если **не** признать все свои «говёные» части, они, словно куски говна, будут летать вокруг вас, пачкать вас, трогать вас и получать полный контроль над вами! И вы ничего с этим поделать не можете! Вот, кстати, так и устроена сия западня. Но вы об этом забудете.

А раз вы этого не помните, то выбранное вами приключение «Страдание», активировано и свистопляска начинается!

Теперь можно насладиться этим. И отказаться от наслаждения больше не получится. И, конечно же, забыв это напрочь, вы будете уменьшаться, будете продолжать отрубать свои куски от себя и обвешиваясь, своими же кусками,

биться с ними, наказывая себя за них же!

Всё больше теряя свои способности справиться, вы начнёте убеждать себя, что вы не можете с этим справиться. Это же очевидно!

И, в конечном итоге, вы сдадитесь. Сами себе подгадите и сдадитесь. И будете заливаться эмоциями «Страдания». А ещё дальше - только ими. А ещё дальше - вы впадаете в полную неосознанность. И чем дальше - тем глубже.

И, кстати, всё это время ваше божественное внимание к чему приковано? Правильно, к «Страданию». Хе-хе.

**Борьба и нападение - создаёт «Страдание».**

**Попытка избавиться - создаёт «Страдание».**

**Попытка влюбиться в «Страдание» - создаёт «Страдание».**

Бездействие же, игнорирование - напоминают о «Страдании» и оно всё равно появляется перед глазами, как ни крути.

Восхитительно, правда?

Как вы и хотели сделать невозможное - мы сделали это для вас. Вы потеряете контроль и сами не сможете с этим ничего поделать! Вы - неспособный!

Ага, ага. А если попытаться отказаться от «Страдания» путём объявления войны всем страдальцам и насильственно всех делать счастливыми, то будет больше «Страдания»!

Ловкость бога и никакого мошенничества!

Давайте, я расскажу вам ещё разок, как устроен механизм приключения «Страдание», который вы выбираете.

И вы будете знать, как это работает, чтобы легко прекратить это, без закольцованного само-умножающегося причинения «Страдания» всему в мире.

Вы хотели дырочку для выхода?

1. Вы выбираете быть, например, страдальцем.
2. Позже, увидев, какой лютый пиздец вы выбрали, вы решаете что это «Нельзя», это «Неправильно», это «Перебор», что вы хотели другое и выбрасываете ЭТУ часть себя. И вешаете на это ярлыки: Так нельзя! Неправильно! Лютое говно!
3. И, оп-па! Лютое говно приплывает снова к вам. А куда же деваться части бога-то? Она к вам и плывёт. Всё абсолютно сделано!



Вы подцепляете его где-то на развалинах, где тоскуют страдальцы, и понеслась!

Это работает словно вирус. Но это не вирус. Но очень похоже на вирус.

Пробежимся ещё раз, почему это работает?

Потому что, вы выполняете цикл:

1. Выбрал что-то или получил что-то.
2. Создал это мгновенно, из своей ляжки, но увидев - ужаснулся. Боже, что за говно я создал!?!?
3. Решив, что это «Плохо», повесил этот ярлык себе на ляжку. Тем самым закрепил своё Создание, очень прочно.
4. Затем рубанул себя по ляжке, где наклейка висит, и отбросил от себя подальше этот кусок. А это ведь часть себя. То есть, только что отрезал кусок себя, назвал говном, запретил себе быть таким, и попытался избавиться от части себя.
5. «Самосуд» караулит. «Самооценка» готова предоставить «Унижение» и

«Самобичевание», чтобы, как можно лучше, пострадать.

6. Бог становится меньше и может заметить это. От чего активируются «Стыд», «Страх», «Меня накажут», «Я безумен», «Что-то идёт не так» и другие, сводящие с ума, приложения и приключения.

7. И чем дольше идёт отказ, тем больше становится говна. Тем меньше становится бога. Тем больше идёт бичевание себя. Тем больше бог становится тем, чем он называет СВОИ части - «говном». Тем меньше остаётся осознанности от бога, и он занят этим всю свою, минимум, текущую жизнь. Теперь он видит только то, что от себя отрубал и чем это назвал. Говном, ясное дело. А сам болтается среди своих этикеток, мааааленький такой весь, и в говне.

Или, в нашем случае, добро пожаловать в «Страдание».

Ловкость и никакого, мать его,  
мошенничества! Это же красиво,  
правда?

Вот так сходят с ума легко и с  
приключениями.

Именно поэтому «Страдание» вызывает  
бурю эмоций и чувств, потому что со  
всех сторон кажется, что выхода нет! Что  
страдают - все!

Оно и правда.

## **Забегая в будущее**

А что вы видите сегодня перед собой?

Не ваши ли это куски, на которых  
наклейки? Посмотрите сейчас. Это  
примерно так?

Если вы скажете «Нет, я вижу солнце  
пальмы и песок», то вы лжёте. Что же на  
самом деле вы видите, глядя на солнце,  
пальмы и песок?

Вот вам процесс: что же на самом деле  
видите, глядя на солнце, пальмы и песок,  
но за...

---

Оригинал внезапно прекращается и несколько  
листов, по всей видимости, содержащие  
процедуру выхода, отсутствуют полностью..

Едва разборчиво, на краю листа, добавлено:

.. найдите ... Земле ..

...

Масла в огонь всему вашему приключению, конечно, подливают те красавцы, кто Страдают перед вами театралью, вновь и вновь активируя ваш выбор пройти это приключение. Я же говорил, что вам будут подыгрывать. Конечно.

И вот так, используя механизмы креативности богов и их неспособность не-быть, приводит к тому, что бог сам себя делит на куски, обвешивает себя своими кусками с наклейками, а потом удивляется, что везде говно, что он - это тоже говно и только говно попадает. И жизнь тоже говно. И Страдает от этого лютого говна везде и всегда!

И, барабанная дробь, цель достигается! Теперь бог может страдать **вечно**, ничего не может с этим сделать и невозможное для бога становится возможным.

Хотя, это фикция для осознанного бога, но для страдальца - нет. Это выглядит как абсолютная реальность для него. Хотя, конечно же, это не так.

И вот, загнавший себя в тупик бог теперь считает, что он «небог» совсем, и никудышный неудачник. Попробовав поднять камень силой мысли, и когда не получилось, он убеждается больше. И он заливается океанами эмоций, которые компенсируют и, одновременно, усиливают «Страдание». Доказывая, что это ничтожество не может справиться с собственным говном, и камень поднять не в силах! И, в конце концов, бог утопает во всём до искомого им конца - и это - небытие. Добро пожаловать в «Страдание» ещё раз!

Милое зрелище. Величайшее существо сидит в наклейках и плачет. Не могу не заржать!

Именно таков путь «Страдания», и все, кто ноет, сидя голой жопой на столе изобилия - это сюда. Они ноют, что их обокрали. Ну-ну. Как же.

«Где сидишь, посмотри!», хочется ему крикнуть. Но он видит говно. То есть, себя. От чего ему втройне хреновей! Он видит говно, и не может признать в этом себя!

Бугагашечки. Ржунимагу.

На самом деле он, конечно, видит только наклейки на свои куски. Но если бог сказал, бог сделал! Поэтому боги не отдирают наклейки и Страдают.

Ну и кто тут лучший творец, если не вы? Конечно, это мы. Но всё говно творим не мы! А - вы! Так что списать на нас своё «Страдание» - не прокатит! :)

Хотя, валить на других очень любят! Обвинять в собственном «Страдании» других - особая забава.





Но, конечно же нет! И никогда не было.

Это тупо наркомания с приключениями наперевес. :)

Понимаете, ага. Боги этим не просто наслаждаются! Они ТАЩАТСЯ, пищат, плачут, тащатся, снова плачут, гребут тоннами эмоции, получают по черепу, собирают внимание других, бичуют себя и каждый, КАЖДЫЙ СУКА РАЗ боги ТАЩАТСЯ!

О да, будь это некачественным, ни один бы «Страдание» не выбрал! Вот и вы его выбрали!

И никто не признается! Даже не спрашивайте людей об этом. Ни за что на свете не признаются! В этом фишка! :)

Кстати, чуть не забыл. В приключении «Страдание», можно надеть одноимённую маску. И ходить и каждую секунду собирать «СоСтрадание». Нектар!

Пока говорю, сам таю от этого  
величайшего изобретения богов!

И помните, что в приключении  
«Страдание» всегда подыгрывают  
другие, которые находятся онлайн и  
хотят по-страдать или причинить  
страдание. Как же без этой красоты?

Ну-с, уважаемые, как вам наша простая  
и гениальная инженерия?

Конечно же, это идеально.

Продолжим, время ещё, на пару минут.

По последним данным, в это  
приключение играют более двух тысяч  
лет подряд, и это только по местным  
известным датам. На самом деле свыше  
десятков тысяч лет. Но и это не правда,  
всё гораздо дольше. Спрос не падает.

Однако и вечные аппетитные  
развлечения когда-то приедаются.

Поэтому выход вы найдёте, и мы предложим вам новенькое, если справимся и не будем страдать рядом с вами. :)

И, кстати, это выход и есть. Тупо надоело. Если сможете так устать пить наркотики «Страдания», то яркий свет Бытия и гигантского разнообразия жизни, зажжётся сам собой.

Останется лишь почиститься и забрать своё говно от своего же лица. Как только это решено, всё, так называемое «говно», немедленно исчезает. Куда девается? Оно станет снова вами. Вы теперь говно? Нет. Это только наклейка на кусочке бога. И наклеили её вы. Легко снимается. Мы снять не сможем. Только вы можете.

Но не всё так сразу!  
Страдание - это липкое приключение.

## Как выйти

Итак, когда решите перестать зависать в беспамятстве и наркотическом дурмане «Страдания», то попрактикуйтесь в этом:

1. **Перестаньте** все вокруг себя **клеить**, как «говно». Например, перестаньте считать богов-шутников - скотами. Они лишь нажимают на ваши кнопки и указывают, что у вас активно «Страдание». Мол, давай, подыграй мне!

А это значит, что им **спасибочки** большое за указание. Разве нет?

Отправляйте им **благодарности**!

И **перестаньте всё и всех осуждать**!

Просто прекратите говорить свои мысли обо всём на свете, как будто вы верховный судья.

Практиковаться можно так: поймали себя на том, что судите что-то, что оно «Плохое», «Так нельзя», «Так не делают!», «Это уроды!»? Тогда вы мгновенно берете себя в руки, на секунду, и говорите себе: «Стоять! Это старая игра! Я выбираю новую!».

Затем повернитесь лицом и всем телом в сторону того, что вы для себя хотите, и пойдите туда, займитесь ЭТИМ, а не старьём. Первое время будет полезна та самая сила воли. Чтобы повернуться и пойти по своим делам, а не начать принимать предложение выпить по чашечке страдания.

Немного похоже на процедуры излечения от алкоголизма в текущей реальности. Взять себя в руки, отвернуться от соблазна, и заняться чем-то более полезным для себя!

2. Всё, что вы считаете **неправильным**, таковым не является. Это **наклейка!** О да, детка!

Чтобы не уходить в свой Умный Ум и не думать много об этом, поступите просто: **берите пример с Матери-природы. Она не судит. Никого.** Даже вас не судит за то, что вы кидали фантик! И вы не судите никого. Хотя бы, строго не судите.

Если кто-то поступает «неправильно», что ж, это не ваша вина, это их выбор. Позвольте им быть такими. Развернулись лицом, мыслями и корпусом в сторону своей жизни и пошли ею наслаждаться.

Никого исправлять не нужно! Это боги, которые не желают знать, что они боги. Обожайте их выбор!

**Берите пример с Матери-природы.** Она никого **не судит.** Даже дураков.

Иными словами: вы зомби будете уговаривать заняться с вами любовью и поехать с вами на море? Нет? Так вот это

тоже зомби. Только менее опасные.  
Оставьте их.

3. Вам придётся перестать и себя судить,  
как создателя говна. Говном вы не  
станете.

И вот так: вы себе сообщаете, что вы  
играли в «Страдание», а теперь - вы  
играете в другое. И всё. Была игра  
раньше. Проехали! Сейчас новая игра.

Ничего даже переделывать в себе не  
надо!

Попутно подёрнули наклейки с себя,  
ведь вы отличный создатель говна!

Вот так, как вариант: «Ай да говно! Ай да  
я! Ай да реакции я создаю! Я отличный  
творец дерьма! Я молодец. Супер  
создатель! А теперь, где моя новая  
замечательная игра? Что я хочу?». И  
снова, вперёд, туда!

И в эти моменты, как раз, и принимается решение создать и реализовать новое. И начать это делать - с удовольствием! Новую жизнь, новую игру, желание «Жить!» и новые приключения.

Как вы видите, выход из «Страдания», почти полностью обратен входу. И довольно прост.



## Кратко и ёмко

Ранее, вы выбирали «Страдание». Сочли это правильным. И стали играть по его правилам, где все всё судят и делят на полярности.

И так - вечно.

А теперь вы:

1. **Не** отказываетесь, **не** отталкиваете, но и **не** соглашаетесь **ни с одной из полярностей**.

Вы просто **разрешаете** этому **быть**.

Вот так: кто-то выбрал «Страдание» и ное, что всё плохо? Ок! **Его** выбор! **Не ваш!** Ни хорошо, ни плохо! Просто **другой** выбор. Выбор другой игры и других приключений.

2. Если вы выбираете «Жить», «Радоваться», например, то идёте и живёте, и радуетесь.

Всё просто. Очень просто.

Но сила воли, поначалу, может потребоваться, чтобы сломать натиск страдальцев и удержаться от соблазна выпить с ними.

Обратите внимание. Что если вас бьют в лицо, не надо подставлять щёки!

Речь идёт о том, чтобы разрешить всему существовать, разрешить быть и это касается **только вас!** Это ваше решение **для себя**. Вы это делаете **только для себя**.

Никаких законов для других вы **не** издаёте. Совсем. И это «разрешение другим быть чем угодно», вовсе не значит, что зомби может теперь прийти, взять вашу машину и уехать на ней навсегда.

Понимаете?

Если кто-то превышает допустимые пределы или занимается физическим насилием - зовите игроков в «Полицию», они молодцы в этом и это их задача.

Но сами никого **не судите**. Они просто есть. Они такие. А вы - другие.

И не забудьте задать себе вопрос: какого черта вы притягиваете себе тех, кто в «Страдании»? Значит вы где-то всё ещё хотите в это играть?

Вырежьте это и на стенку:

Суть:

1. Вы позволяете всему быть.
2. Перестаете всех судить, включая себя.
3. Живёте той жизнью, которую только что НОВУЮ выбрали для себя.

Защита от заразы и соблазнов, когда вы в толпе страдающих зомбаков:

1. Вы выбираете Жить. Для себя.
2. Видя, что кто-то хочет, чтобы вы сыграли с ним в «Страдание», вы снова выбираете своё «Жить» (см. Пункт 1).
3. И **позволяете** другим зомбакам весело играть дальше в **ИХ** «Страдание».

И для себя, сразу же:

1. Зачем я притягиваю это страдальчество? Где-то остаток «Страдания»?
2. Нахрен это!
3. И снова выбираете Жить (снова смотри Пункт 1).

Вот так нагло.

И ничего сложнее, вообще-то, не надо.

Нужно только ваше решение Жить и немного тренировки. И маленькая дырочка, в конце туннеля, быстро расширяется и появляется свет.

И вот, приветик, спустя тысячи лет приключений, бог рождается.

Перерождения тела для этого не нужны.

Тело, между тем, вообще никогда не было виновато в том, что вы создаёте всё говно **сами**! Ахахаха. Очень, очень яркое и сумасшедшее приключение без выхода!

Понимаю, почему вы его выбираете.

## Призы за выход

Если вы выбираете Жить, то это для вас станет призами:

У вас внезапно погаснут эмоции, такие как гнев, ярость, ненависть и другие, считающиеся деструктивными. Они не исчезнут, они прекратят мешать и резко успокоятся.

Пропадёт безудержный беспричинный плач, страхи во всех проявлениях, тревоги.

Стыд, вина растворяются, как туман, которого никогда не было.

Даже самые злоебучие реакции, которые, буквально, убивали и терзали плоть и душу, рассыпаются за несколько минут, без следа.

Помимо избавления от боли и страдания с его сумасшествием, если вы

выбираете новое приключение «Жить», будут и такие призы: внезапно вспыхнут новые и, одновременно, желанные: «Величие», «Энергия», «Веселье», «Радость», «Свобода», «Вижу Возможности». И океаны энергий, включая сексуальную.

Начнёте видеть ложь других и их страдальческие игрища. Да так ярко, как никогда ранее. Театр!

Также обрушатся «Барьеры».

Внезапно прояснится осознание себя. Может быть, с говном пока, но это поправимо.

Затем поправим кепку, очки и брюки, стряхнём пыль, добавим раскраски и готов свеженький бог!

Ценно ли вам такое?

Кстати, вполне возможно, вы вновь осознаете себя тем самым, великим

существом; тем самым, великим добром, той самой, великой любовью, которое вы и есть.

Конечно, Божественная Любовь не имеет ничего общего с «Любовью ради манипуляций» в «Страдании». Абсолютно. Потому что, это вы являетесь искомой Любовью. Вы - есть она.

Поэтому, кстати, Страдальцы ищут добро и требуют любви постоянно, но никак не находят. и никогда не получают. Они всегда получают только суррогаты любви, получают «Страдание», но не то, что ищут. Вы уже знаете почему. Потому что, это их выбор.

И, конечно, стандартное: «Быть», «Творить». «Изобилие», «Бесконечность».

А также «Единение со всем». Вот оно где прячется...



Ой, ой, эти слова не по программе «Страдание». Они для выхода.

Стоит заметить, что «Величие» бога заметно отличается от измученного «Величия» Страдальца. Он тоже велик, но **в своей роли**. Велик в Страдании.

Тонко?

Также рухнут механизмы манипуляций, откажутся работать некоторые автоматические реакции.

И знайте - вы ничего из этого не теряете, и не забудете. Всё это никуда не девается. Оно прекращает терзать вас.

И всё это случается легко, как пёрышко. И, возможно, произойдёт мгновенно. Сила богов.

Готовы ли так рискнуть, чтобы отказаться от сладострастного «Страдания», которое выбираете?

Готовы ли отказаться от ярких эмоций,  
мощных чувств и выгодных,  
меркантильных, алчных, личных,  
корыстных, тайных и подлых  
манипуляций ради свободы, радости и  
возврата своих способностей?

Когда пробудитесь от «Страдания» и  
найдёте эти письма - будет как раз  
вовремя, чтобы прочесть послание  
целиком.

Сейчас я это проговорил, чтобы оставить  
вам путеводные звёзды, чтобы они  
пробивались, мерцая и маня, сквозь  
затуманенные далёкие воспоминания  
чего-то очень знакомого.

Между делом вспомнил, что выбирать назло, типа «Я буду счастливым», не отпустив «Страдание», не пытайтесь.

Однажды выбрав «Страдание» вы сможете смешать это вместе с чем-то другим. Например, стать «Счастливым в Страдании». Так делают некоторые. Выглядит смешно. «Я не пукну, я не пукну, ой, пукнул! Я счастлив, что пукнул и горжусь этим, не говорите мне, что я пержу не бабочками!». А внутри идёт казнь: «Я говно, я говно! И не бабочка!» и непрекращающееся деление самого себя на куски и дольки, денно и ночью.

Однако, сила бога становится вновь доступной, пройдя ранее рассказанный мною путь. Заметьте, что путь обратно значительно короче.

И, конечно же, «Выход» - это тоже приключение.

Но пройти такое приключение может не каждый, не каждый слезает с тяжёлых

наркотиков «Страдания». Не каждый готов заплатить такую цену. И конечно же, потребуется выбрать его, решить пройти приключение «Выход», когда цена будет принята и уплачена. И окно открывается во всю ширь. Точно так же, как вы только что испытали Приход сюда. Быстро и красиво.

Вдолблю ещё разок такое: не тащите с собой на выход других. Они - не ваша забота, а их собственная!

Если будете тащить, то попробуйте спросить кого-то с улицы, кто ноет. Скажите: «Эй, чувак, кончай страдать! Счастливым встал и пошёл веселиться!», то вы, вероятно, получите дождь из проклятий и обвинений. Что вы не врач! И вы - никто. И не знаете его полную травм сочнейшую жизнь! И он прав в этом, как никогда ранее. И он, кстати, прав. Он в «Страдании»! :)

Сказанное будет маяком вам в вашем длинном пути, до нужного момента.

И помните, что для бога всё легко. Для бога всё всегда легко и по-другому, как мы уже знаем, не бывает. Потому что нет никакой сложности для него.

**Ничто не оценено как сложное!**

**Не было никакого мнения о том, что что-то сложно.**

**Не было никакого мнения о том, что сложно - это плохо.**

**Не было никакого мнения, о том, что легко - это плохо.**

**И, вуаля, всё легко :)**

**Стало быть, усложнения и сложности находятся только в приключениях. Для чего и созданы.**

Кстати, вы же до сих пор не спросили, какова была цена за «Страдание»?

Да всего ничего: вы не видите рай и теряете себя.

Найдите эти письма и прочитайте...

...

Конец автоматического сообщения.

Статус: клиент проснулся.

Статус: клиент помнит всё.

Статус: запись сохранена.

## Спустя два часа

- Что за бред нёс.. А пох! Я вижу манящую меня цель - сиська! Ох, моя сисястая мама. Я тебя обожаю и я тебя съем!

Цап сиську за соску. Сиська - то что нужно! Вот что ценно!

Аа! Ням!, - смачно хрюкнула аватарка, не справившись с переводом с языка богов, и снова отрубилась.

...

Статус: частичный отказ от информации.

Статус: частичное затмение выполнено.

Статус: роли назначены.

Активируются флешбеки, дежавю, озарения.

Статус: путеводные метки расставлены.

Носитель под управлением ИИ.

Интеграция клиента с носителем запущена.

Статус: приключение начато.

Далее идёт одна нечёткая запись, которую предстоит разгадать, но можно догадаться.

**встреч.е.ся**  
**.а**  
**Земле**





Здравствуйте, обожаемые! :)

Добро пожаловать вновь!

Знаем, что приключения, которые вы испытали, и о которых только что узнали, вас впечатляли и восхищали до скончания их веков!

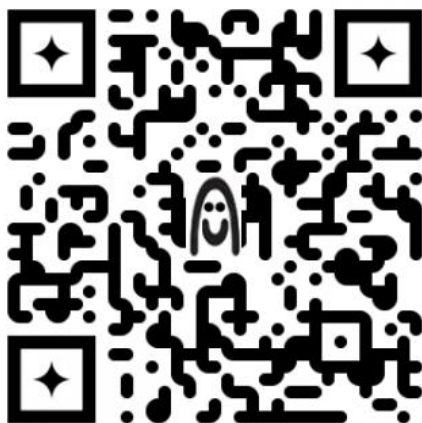
Чудесно! Спасибо, что вы с нами.

А теперь становитесь нашим зарегистрированным пользователем, чтобы **найти утраченные знания** и продолжить переход к **новым приключениям!** :)

Наш красивый квадратный QR-код, для регистрации читателем, шлём! На следующей странице.

## QR-code для регистрации

Сканируйте это:



Приглашаем вас быть вкладом в новых приключениях!

Сразу же, после вашей регистрации, мы снова увидимся!

С любовью,  
Наша замечательная  
Корпорация Развлечений, на Земле

Entertainment Corporation Oasis



## Хотите поразвлечься, мальчишки и девчонки?

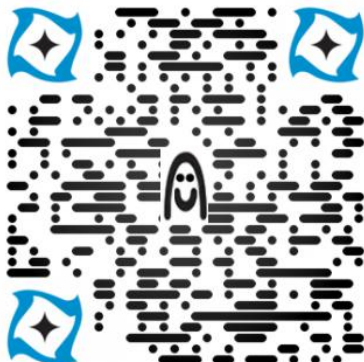
**Девчонкам по сумочке и не только!**



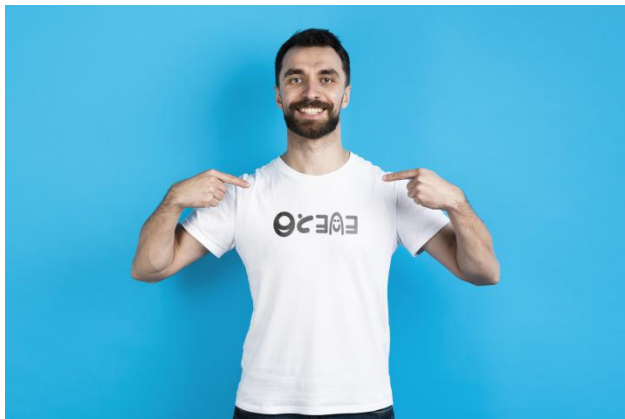
**Примерно так :)**

Заглядывайте к нам на огонёк, рассматривайте,  
**выбирайте**, заказывайте разные классные штуки!

Что же там ещё есть? Мы сами не знаем :)



Мальчишкам:



:)~

В чём прикол, пацаны?

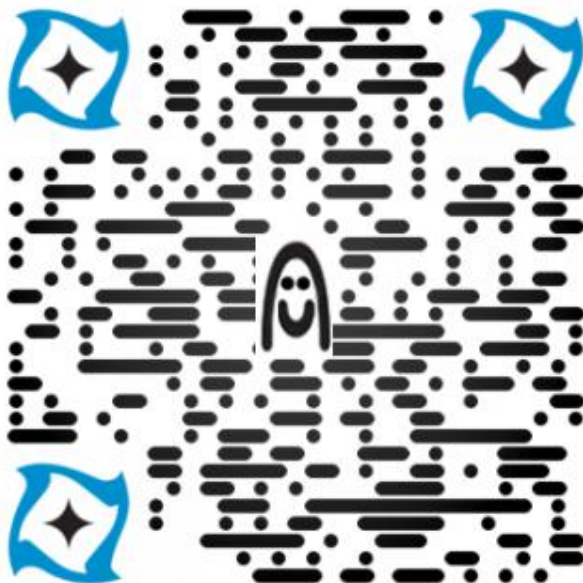
Вас будут спрашивать, **что тут** написано и вы скажете , **что нужно** :)

Провокация, поводы, беседа и знакомство обеспечены! :) Наслаждайтесь!

Например: «Тут написано: **«У тебя красивые глаза, крошка»** и девочка поплыла :)

А на вопрос «Что это за язык?», отвечаете «Он наш с тобой, дорогая!» И это - чистая правда! :)

Следите за новинками? Как так? Вот код:



## **Продолжение приключения**

### **другие материалы, книги**

Пожалуйста, загляните на главную страницу сайта или в соцсети и вы найдёте всё, что нужно для вашего продолжения.

## **Следите за обновлениями**

Данная книга может меняться, но не сама.

Проверьте это в магазине, где приобретали книгу или на нашем сайте, получите свежую версию и почерпните дополнительные материалы.

Все нужные ссылки и коды представлены на следующих страницах.

## Официальный сайт

Перейти на официальный сайт по скану кода QR:



Или так. Наберите адрес: [oasiscorp.ru](http://oasiscorp.ru)

## ВКонтакте

Код, или по ссылке [vk.com/oasiscorporation](https://vk.com/oasiscorporation)



## в Instagram

На момент выхода книги не было отдельного аккаунта. Мы тоже в шоке.

Загляните в ВК, пожалуйста, или фейсбук.

Там будет ссылка на инстаграм.



## в Телеграм

Найдите по нику: [@oasiscorp](https://www.telegram.me/oasiscorp)  
(именно так, при поиске не путайте)

Или сканируйте этот QR:



## в Facebook

Найдите по нику: [@oasiscorpu](#)

Или по ссылке: [facebook.com/oasiscorpu/](https://facebook.com/oasiscorpu/)

Или сканируйте этот QR:



## Youtube

Или по ссылке: <https://vk.cc/bWPtrZ>  
(укорочена для книги, приведёт на канал на Youtube)

Или сканируйте этот QR:



## **Использование материалов в ваших проектах**

Если вы желаете использовать материалы в своих проектах, пожалуйста, прочитайте эти два пункта:

1. В книге использован литературный, если так можно сказать, язык.
2. В делах же, требуется технология и развлекуха :)
3. В делах иначе подходят к Очень Умному Уму.

Свяжитесь с нами для вариантов сотрудничества и веселья.

Спасибо за ваш вклад.

## Автор книги ВКонтакте

Или по ссылке [vk.com/anavi21](https://vk.com/anavi21)

Или QR:



## Краткий указатель

Когда-то очень давно.....	4
Через минуту.....	9
Земля, настоящие времена.....	22
Краткое введение.....	26
Продолжаем.....	70
Как это устроено.....	72
Забегая в будущее.....	84
.....	85
Как выйти.....	92
Кратко и ёмко.....	97
Другие призы.....	102
Спустя два часа.....	111
QR-code для регистрации.....	114
Продолжение приключения.....	118
Следите за обновлениями.....	118
Официальный сайт.....	119
ВКонтакте.....	120
в Instagram.....	120
в Телеграм.....	121
в Facebook.....	122
Youtube.....	123
Использование материалов в ваших проектах.....	124
Автор книги ВКонтакте.....	125
Новые слова.....	127
Исходящая информация.....	128

## Новые слова

\* **Котовася** - осознанный котик.

Здесь, используется для выражения сильного божественного удивления.

Исходящая информация

# Путеводная звезда

Потерянное послание

**за содержание оригиналов и за качество  
транслитерации никто ответственности  
не несёт :)**

Издание первое  
январь 2021 год

Автор: Роберт Прайм

Сайт [oasiscorp.ru](http://oasiscorp.ru)



Выпуск №1, 07 января 2021 года.

---

Корректировка текстов  
с участием Любви Копиной  
[instagram.com/lyubov\\_kopina](https://www.instagram.com/lyubov_kopina)



В дизайне обложки использована графика  
неизвестного автора